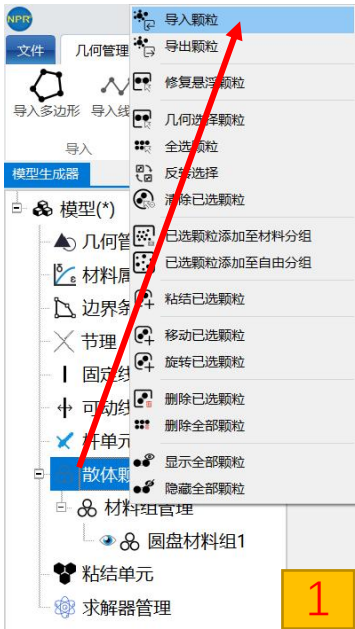
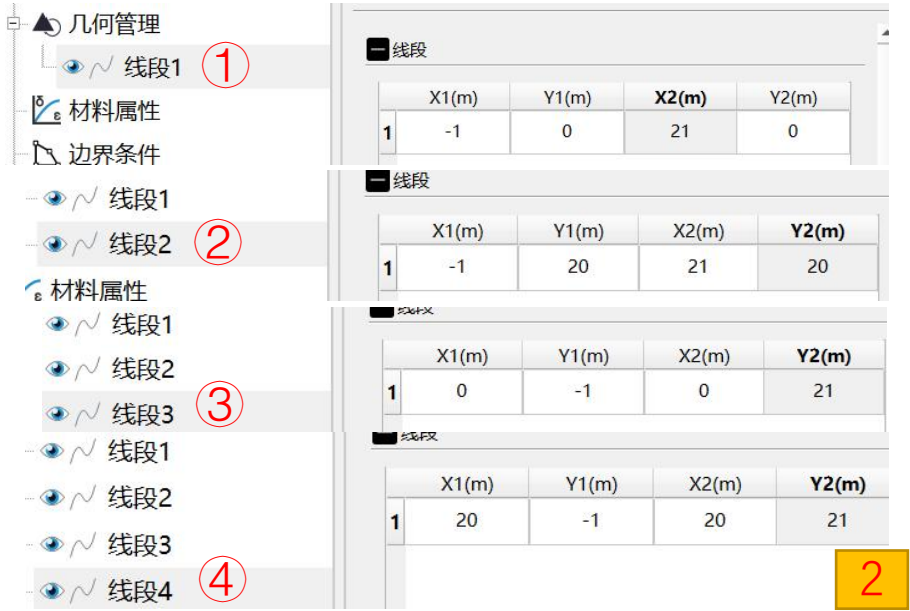


隧道开挖

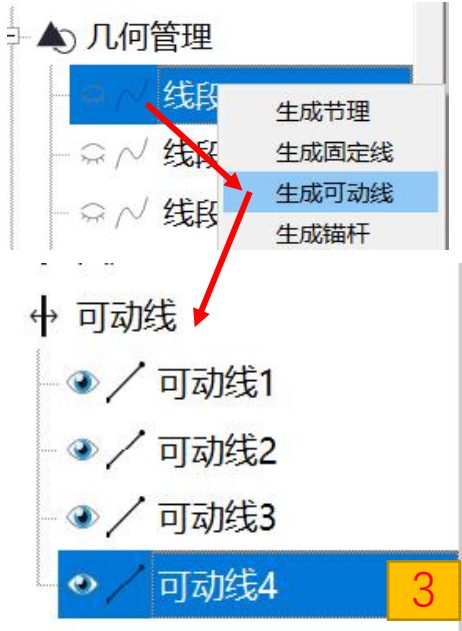
一、创建模型、加围压



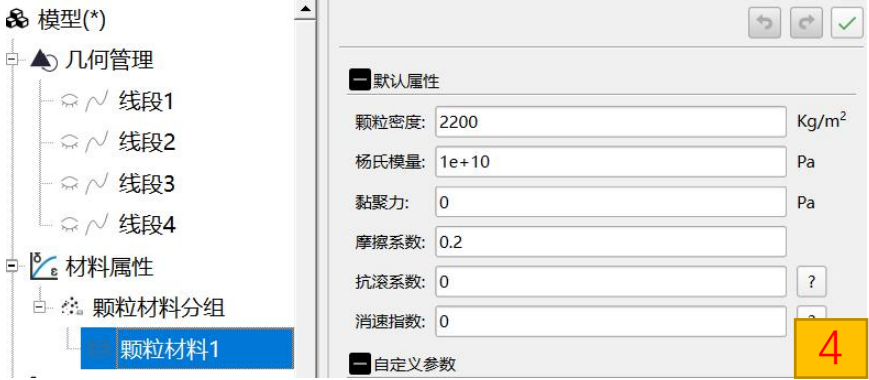
导入散体颗粒



创建四条线段



使用四条线段分别生成四条可动线



设置颗粒材料属性

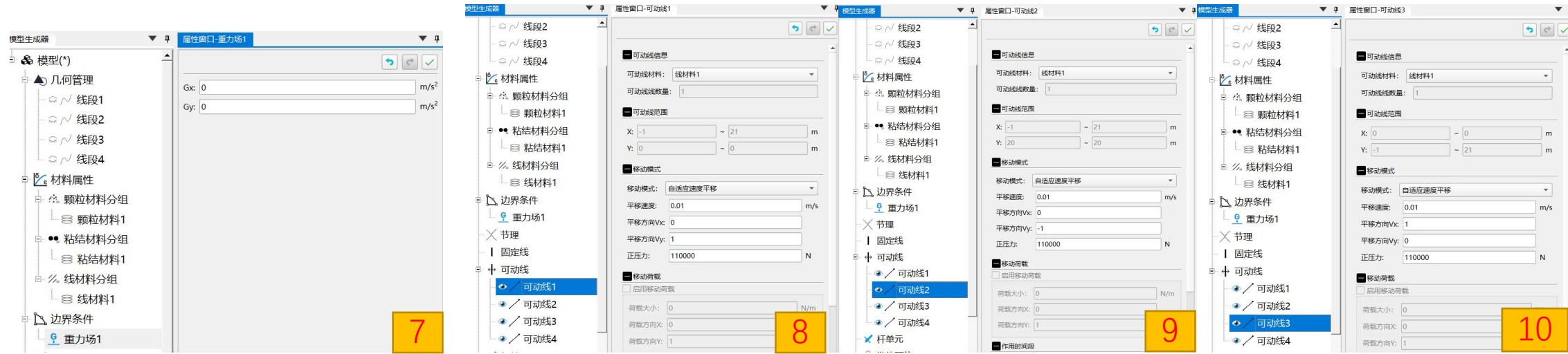


设置粘结材料属性



设置线材料属性

一、创建模型、加围压

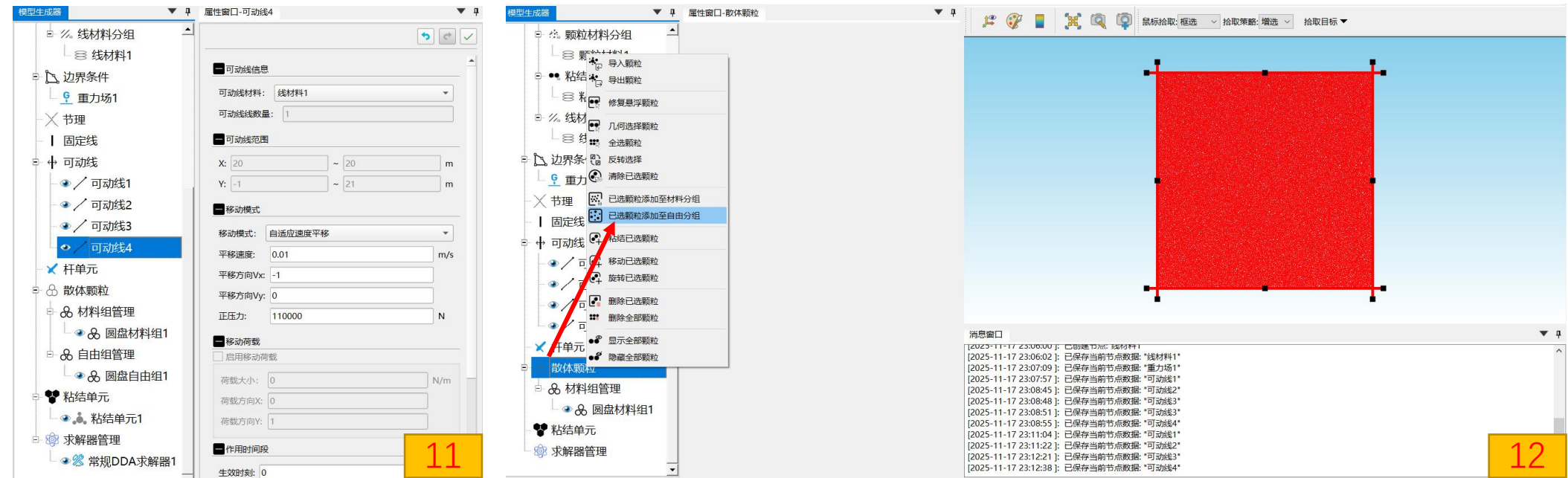


设置重力场，重力场清零

设置可动线1的数据

设置可动线2的数据

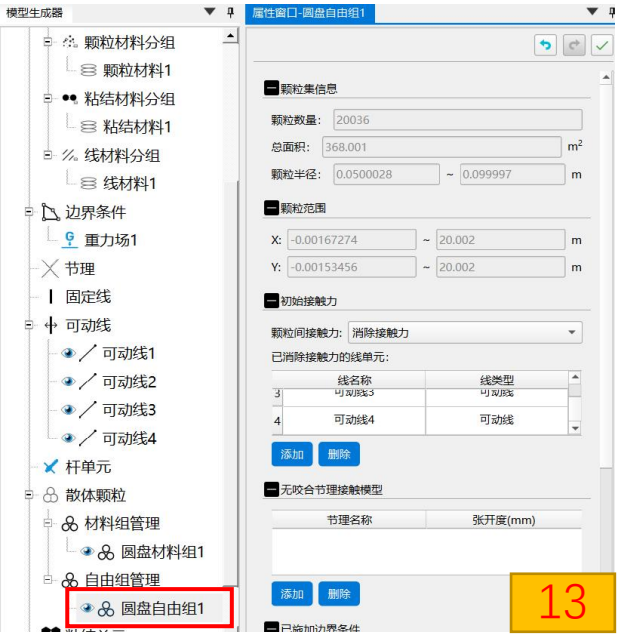
设置可动线3的数据



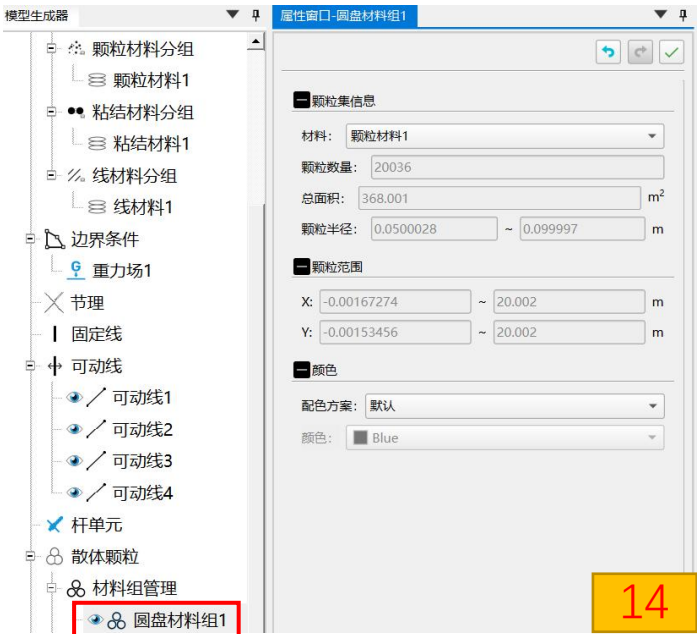
设置可动线4的数据

全选颗粒创建自由分组

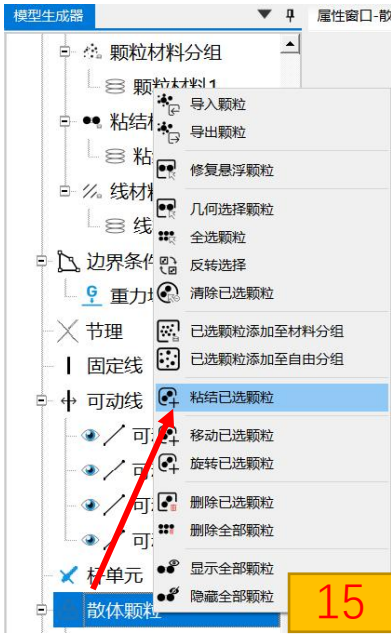
一、创建模型、加围压



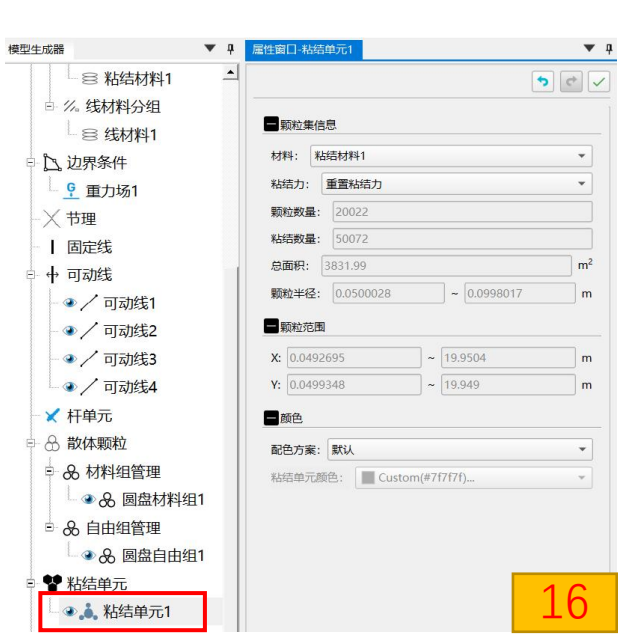
自由分组设置属性



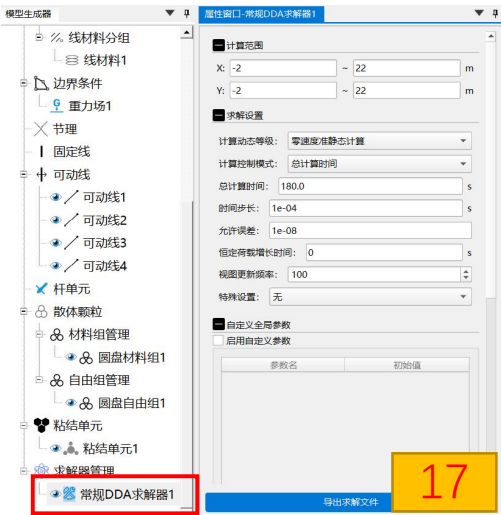
给圆盘颗粒附属性



全选圆盘颗粒并粘结



设置粘结单元属性



创建常规DDA求解器，设置参数，导出.Sol求解文件

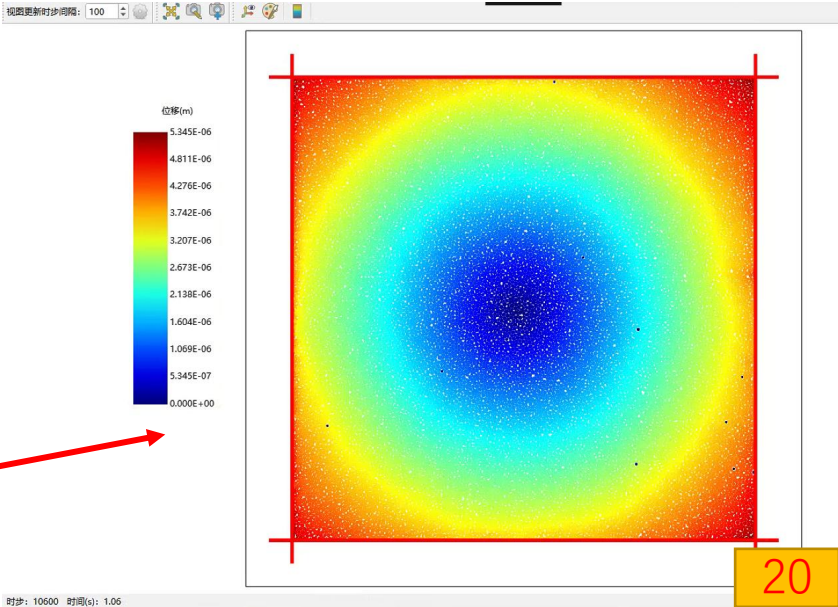
二、打开求解器，进行围压加载



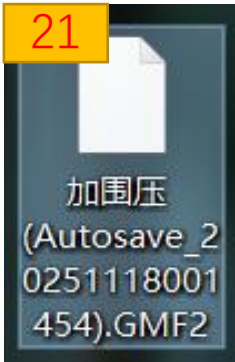
打开求解器，输入手机号



打开求解器界面，打开.Sol文件



打开视图，查看位移云图

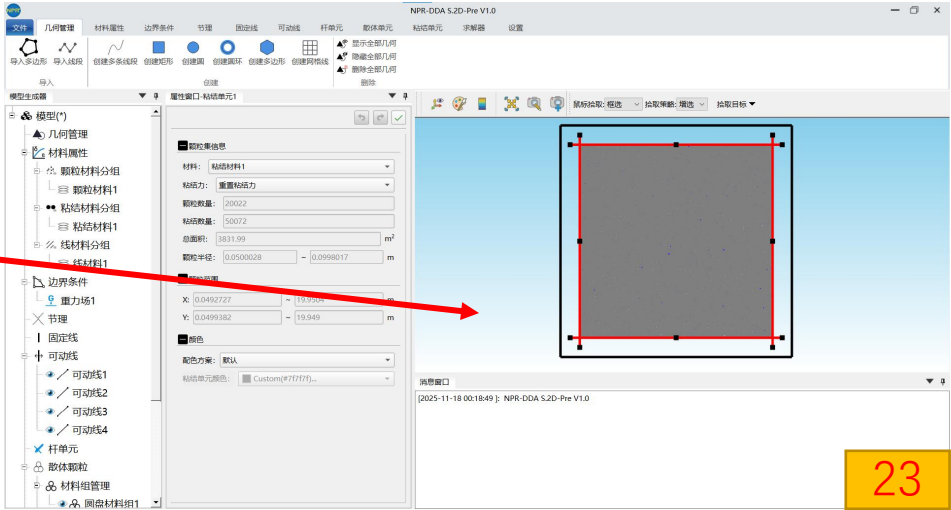


计算结束，得到.GMF2文件

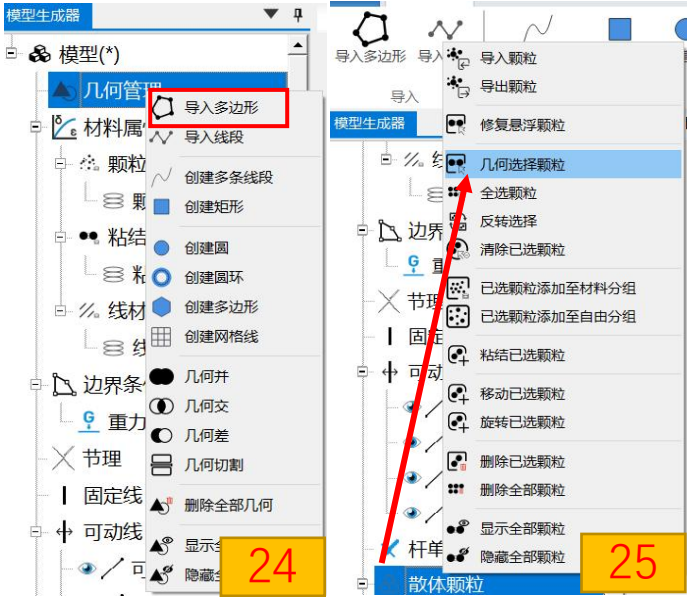
三、开挖隧道



使用前处理打开求解器自动保存的.GMF2文件



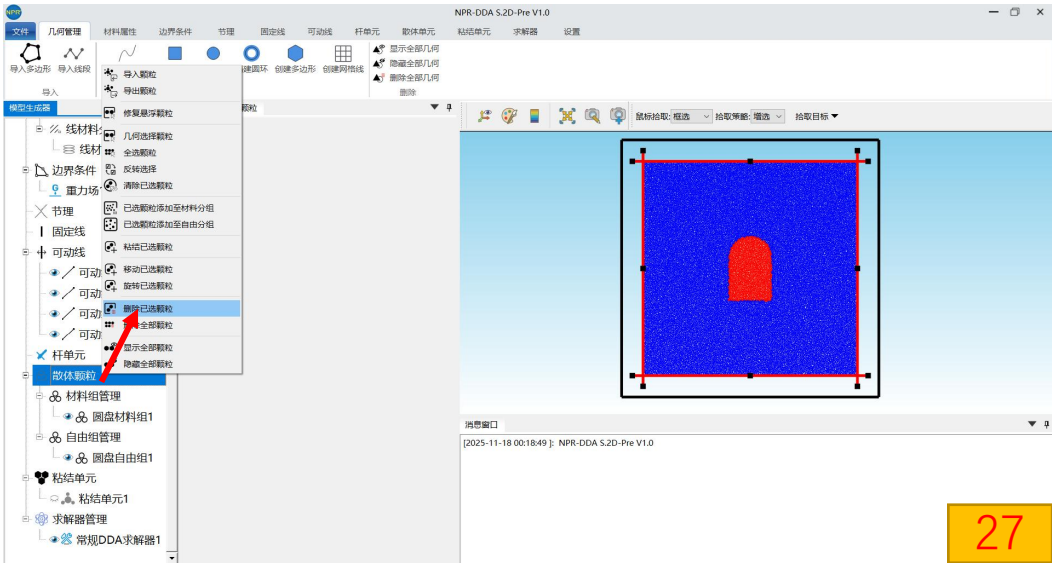
在前处理中显示.GMF2文件模型数据



导入几何图形、几何选取颗粒

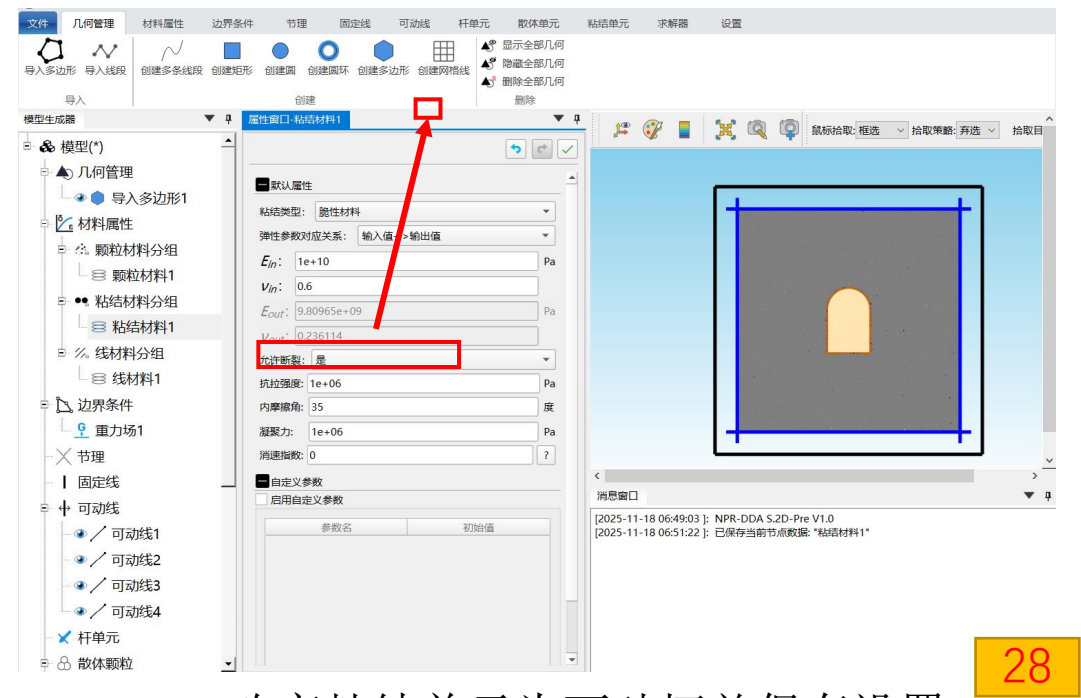


将几何多边形加入选择组

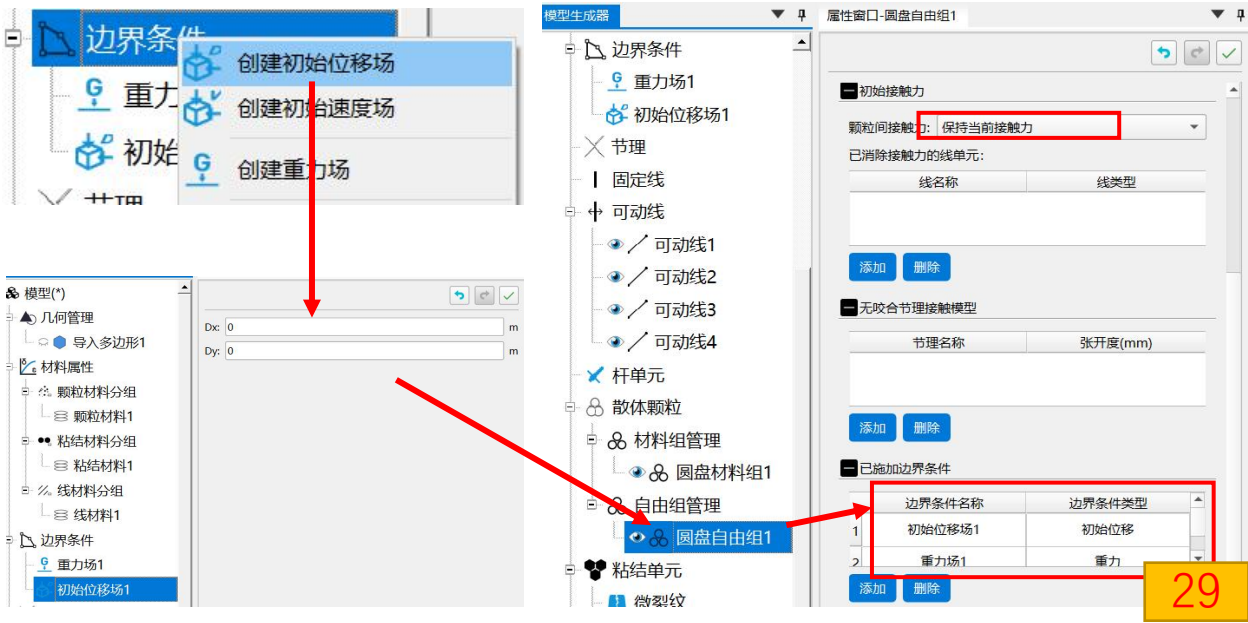


根据几何图形选取颗粒并删除

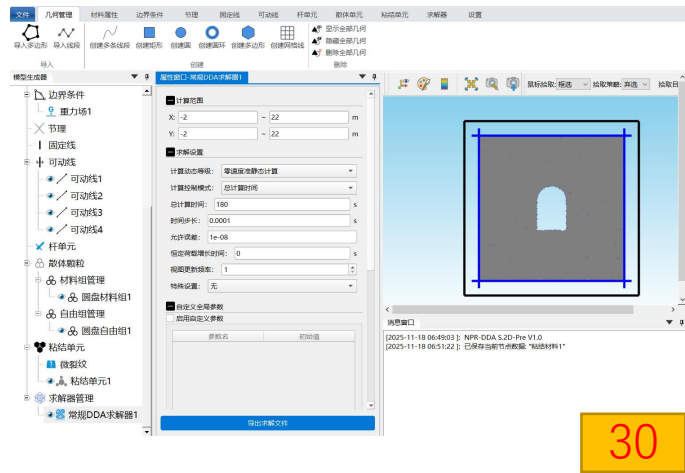
三、开挖隧道



改变粘结单元为可破坏并保存设置



初始化位移场

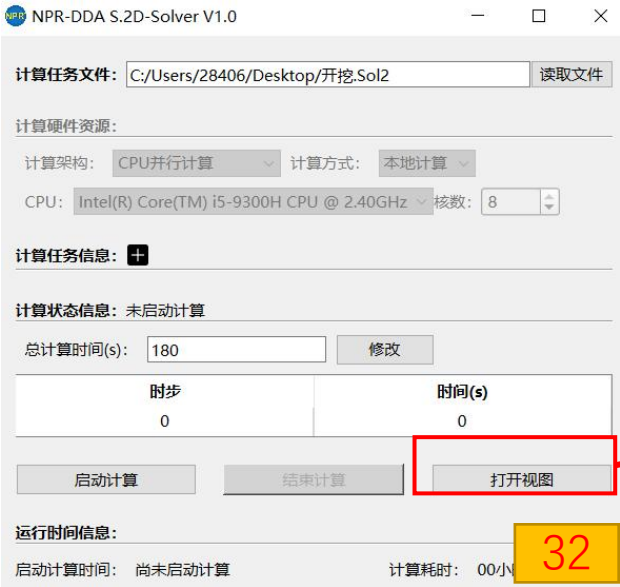


在常规DDA求解器中设置参数，导出.Sol求解文件

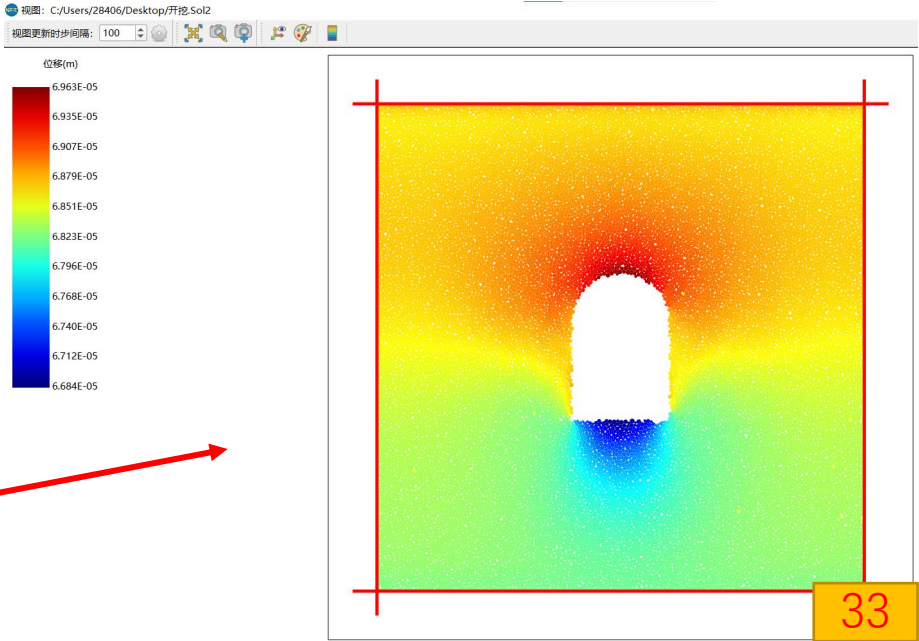
四、打开求解器，进行隧道开挖计算



打开求解器，输入手机号



打开求解器界面，打开.Sol文件



打开视图，查看位移云图